



## Dags att anmäla sig till IPMS Open 2006

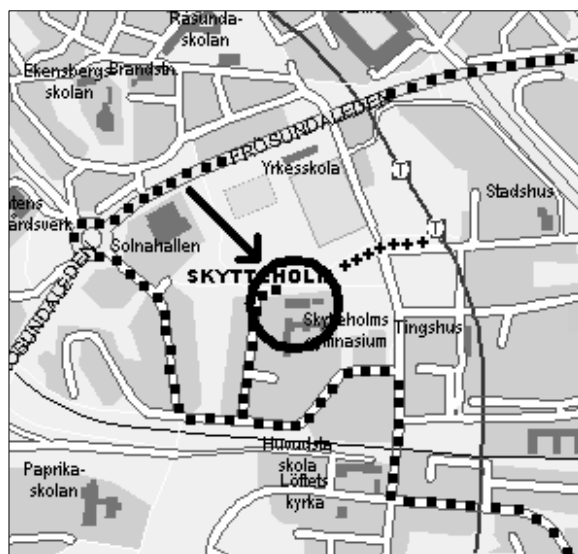
IPMS Open 2006 kommer att gå av stapeln den 1 - 2 April 2006 i Skytteholmsgymnasiets idrottshall i Solna utanför Stockholm.

Skytteholmsgymnasiets idrottshall ligger bredvid Skytteholms idrottsplats. Gatadressen är Ankdammsgatan 14-16.

**Om du åker kommunalt**, ta T-banans Blå linje till Solna centrum, uppgång Centralvägen (bussterminalen) följ därefter plustecknen på kartan nedan.

Till höger när Du kommer ut från T-banan på busstorget. Sedan över Huvudstagatan och vidare över "ängen" mot idrottshallen som är byggd i tegel.

**Du som åker bil** följer skyltning från E4 mot SOLNA och sedan Solna C. Följ därefter de fyrkantiga prickarna på kartan nedan. Söderifrån: På Huvudstagatan sväng vänster in på Ankdammsgatan. Norrifrån: Följ Frösundaleden till rondellen och sedan in på Ankdammsgatan, därefter in på Nybodagatan. Fortsätt in på parkeringen vid de stora tegelbyggnaderna bortom gatans slut.



## Allmänt

**Alla är inbjudna** att delta i tävlingen, inte bara IPMS-medlemmar.

För att kunna delta i tävlingen måste du först anmäla dig och dina modeller enligt nedan beskrivna regler.

**Inlämning av modeller.** Modeller kan inlämnas under lördagen den 1 April, klockan 10:00 – 11:30. Vänta inte till sista ögonblicket med att lämna in modellerna, utan kom i god tid!

**Program** (preliminära tider):

Lördagen den 1 April  
10:00 – 11:30 Inlämning av modeller  
12:00 – 16:00 Utställning och bedömning  
15:00 – 16:00 Årets plojtävling  
ca 19 Gemensam middag för dom som vill

Söndagen den 2 April  
10:00 – 16:00 Utställning  
14:00 (cirka) Prisutdelningsceremoni  
16:00 – 17:00 Utställningen bryts

**Öppet för allmänheten** 12:00 – 16:00 båda dagarna. **Inträde 30:- / dag.** Utställare och funktionärer behöver givetvis inte betala någon entréavgift.

**Mässan:** Hobbyhandlare från hela landet finns på plats för att sälja det Du behöver! I närbelägna Solna centrum finns möjlighet till bra shopping för dina medföljande.

**Är det kaffe till grisfesten???** Någon form av gemensam "matinriktad" aktivitet för alla deltagare kommer att anordnas efter det att utställningen stängts för allmänheten på lördagen och sedan pågå så länge vi vill och orkar...  
Detaljerna är inte klara ännu, men vik lördagskvällen för detta och håll ögon och öron öppna om vad som kommer att hända när Du kommer till Open!!!

### Brytning av utställningen:

Ingen modell får avlägsnas före klockan 15:30 söndagen den 2 April. Modellerna måste dock avlägsnas snarast möjligt efter utställningens stängning samma dag (efter klockan 16:00).

### Tävlingsledare:

Rickard Malmberg  
Bäckvägen 153  
129 33 Hägersten  
Tfn 08-645 88 32  
Mobil 070-782 65 03

## Anmälan

---

För att kunna delta i tävlingen måste du först anmäla dig och dina modeller.

**Anmälan:** Fyll i anmälningsblanketten samt en modellspecifikation **för varje** modell du tänker ställa ut. Anmäl gärna för många modeller om du är osäker på hur många modeller du hinner få färdiga. Det kostar inget att anmäla för många modeller men det blir dyrt att efteranmäla modeller!

**Blanketterna** finns i slutet av detta dokument. Kopiera om du behöver flera modellspecifikationer.  
**Observera:** Klipp isär blanketten för modellspecifikationerna till A5-format!

Lägg sedan de ifyllda blanketterna i ett kuvert och posta till:

**Johan Hugogård**  
**Hägernäsvägen 1**  
**183 66 Täby**

Anmälan skall vara postad senast **senast måndagen den 20 Mars 2006**.

**Anmälningsavgift:** Samtidigt med anmälan skall anmälningsavgiften inbetalas till IPMS-Sveriges postgirokonto **50 85 26-1**. Skriv **IPMS Open 2006** på talongen (eller i meddelandefältet om du betalar via Internet). Postgirokvitto (eller motsvarande) skall kunna uppvisas vid incheckningen.

Anmälningsavgiften är (oavsett antal modeller)

	Medlem i IPMS Sverige	Ej medlem i IPMS Sverige
Senior	50 kr	100 kr
Ungdom (född 1989 – 92)	30 kr	50 kr
Junior (född 1993 - ...)	gratis	gratis

Efteranmälning kostar **100:-/modell, oavsett ålder eller om man är medlem eller ej.**

## Hur man fyller i modellspecifikationen

---

**Modellspecifikationerna** ligger till grund både för domarnas bedömning av modellerna och för klassindelningen.

Skriv om både förebilden och bygget! Om du absolut inte får plats med upplysningar om modellen på det tillgängliga utrymmet på blanketten, kan du använda ett extra blad.

**Observera:** Skriv inte på blankettens baksida!

Det är viktigt att modellspecifikationen är läsbar och kopierbar, helst dator- eller maskinskriven.

**Observera** att du endast definierar modellen, du anmäler den alltså **inte** till en viss klass. Klassindelningen görs av sekretariatet när alla tävlande modeller har checkats in.

**Definieringen** är uppdelad i fyra egenskaper:

---

**Kategori** beskriver vad förebilden är. Ange **ett** av följande val:

**A** för Flyg  
**B** för Militära fordon  
**C** för Civila fordon  
**D** för Båtar  
**F** för Figurer  
**T** för Temasamlingar  
**V** för Varelsur ur sagans, teaterns och filmens värld.  
**X** för Diorama (alla typer)  
**Ö** för Övriga modeller (hästar, fåglar, rymdskepp etc)

---

**Bygghetod** anger vad man har utgått ifrån och vad man har gjort (se beskrivningen på nästa sida). Ange **en** av följande egenskaper:

**A** - standard  
**B** - avancerat  
**C** - scratch & vacuum etc.

---

För **Skala** anges skalan (t.ex. 1/48), för figurer kan alternativt höjden i millimeter anges.

---

För **Finfördelning** anges **en** av följande egenskaper:

**För Kategori A** (Flyg):  
**Jet** (även raketdrivna flygplan)  
**Propeller** (även segel- och glidflygplan. Blandat jet och propeller räknas som propeller)  
**Helikopter**

**För Kategori B** (Militära fordon):  
**Soft-skin** (ej helpansrade fordon)  
**Hard-skin** (helpansrade fordon)  
**Artilleripjäser** (utan dragare / dragfordon)

**För Kategori C** (Civila fordon):  
**Personbil** (alla sorter även pick-uper och tävlingsbilar med täckta hjul)  
**Lastbil** (även släpfordon, trailers, bussar, arbetsfordon och dyligt)  
**Open-wheeler** (formelbilar och andra tävlingsbilar med friliggande hjul)  
**Motorcykel** (alla typer)

**För Kategori D** (Båtar och fartyg):  
**Segelbåt** (även roddbåtar)  
**Motorbåt** (huvudsakliga framdrivningssättet räknas)

I de övriga Kategorierna (**F, S, V & Ö**) behöver ej någon Finfördelning anges.

**Observera:** Ytterligare Finfördelning kan komma att göras av tävlingssekretariatet när alla modeller är incheckade. Se reglerna § 6.

---

Fyll i **byggsatsfabrikat** (t.ex. Tamiya, Roden, etc.)

---

Fyll i **information om förebilden och modellen**. Skriv för publiken. Ge information om förebildens nationalitet, årtal, osv.

För mycket ovanliga förebilder bör du även ange vad det faktiskt är för något. Det har ju t.ex. hänt tidigare att någon obskyr pansarmodell blivit klassad som en modell av något underligt experimentflygplan...

## PRESSTOPP!!!

### Årets underhållning: Modellbygge a la Oskar på IPMS Open 2006!!

För sjätte året i rad så är det dags för en ny specialtävling, i år är det modellbygge a la Oskar som gäller!

Tävlingen går till så här:

Man tävlar individuellt i denna gren. Alla tävlande sitter runt ett byggbord. I mitten av bordet står en stor skål/fat fullt med delar från olika byggsatser. Verktyg, lim och färg tillhandahålls av tävlingen. Inga egna verktyg eller färger är tillåtna. Det gäller sedan att på 60 minuter få ihop en modell av något slag av diverse delar man kan få ihop. Det finns inga garantier för att alla delar till en modell i högen finns med, så man får vara beredd att improvisera. Resultat kan bli något unikt eller något ordinärt, det beror på deltagarnas fantasi. Modellerna kommer sedan att bedömas av en jury som väljer ut de modeller de gillar bäst, helt subjektivt. Allt detta kommer att ske inför publik och vara en del av IPMS Opens underhållning på lördagen.

Varför kallas denna tävling a la Oskar?

Oskar Backlund är en av IPMS Stockholms medlemmar sedan många år, han har en förkärlek för att klippa loss alla delarna på en modell och lägga dem i en annan låda. Många av dessa modeller brukar dyka upp till salu på mötena, då Oskar tröttnat dem, och många av föreningens medlemmar har någon s.k. Oskarmodell hemma i hyllan.

Klockan 15.00 lördag 1/4 går startskottet, då har ni 60 minuter på er att åstadkomma något fyndigt!

Utgången håller ni alltså i era egna händer även om en viss splittring av byggobjekten kommer att råda till en början. Må bästa och listigaste, byggare vinna!

Anmälning på plats. Anmäl dig till tävlingen på lördagen.

Lycka till!

### Årets Specialklass: Första April

Eftersom årets tävling går av stapeln på just första april kommer vi att ha en favorit i repris, första aprilklassen.

För den som inte redan vet hur det fungerar går det till på detta vis:

Man får bygga vilket typ av modell som helst, vilken byggmetod som helst, vilka tillbehör som helst. Regeln som gäller är att objektet inte får existera i verkligheten, men det skall verka som om det gör det. Du är välkommen att hitta på en story om modellen som försöker övertyga betraktaren om att detta objekt verkligen existerar eller har existerat.

Anmäl din modell genom att kryssa i 1:a aprilklassen på anmälningsblanketten.

## Juniorer & Ungdomar

För dom yngre deltagarna finns det möjlighet att ställa upp i en Ungdomsklass (född 1989 - 1992) eller Juniorklass (född 1993 - ...). Detta innebär att modellen kommer att bedömas tillsammans med andra modeller byggd av jämnåriga byggare. Om man hellre vill tävla med seniorerna får man förstås göra det. Genom att sätta kryss i rutan "Ungdom" eller "Junior" på modellspecifikationen talar du om att modellen ska vara med i någon av dessa klasser. OBS! Dessa klasser är inte uppdelade i kategorier som seniorklasserna. Det finns bara en Junior-, respektive Ungdomsklass och alla typer av modeller i dessa klasser tävlar mot varandra oavsett typ. Om du byggt tre modeller men bara vill tävla i ungdomsklassen med en av dem så går det förstås utmärkt. Markera bara rutan i rätt modellspecifikation.

## De olika Byggmetoderna

**Observera:** För Diorama och Temasamling gäller särskilda bedömningsregler (se sist i detta avsnitt).

### Byggmetod A - standard.

Utgångsläget är en byggsats av injektionsgjuten plast (som kan innehålla **enstaka detaljer** i fotoets och/eller vitmetall). Så kallade multimedia- & high-tech-byggsatser, där åtskilliga delar & detaljer är utförda i annat material än injektionsgjuten plast hänvisas till Byggmetod B (se nedan).

Modellen skall bestå av huvuddelar från **en** byggsats (med huvuddelar menas för flygplan kropp och vingar, för fordon karosseriet) och modellen skall i stort sett byggas enligt byggbeskrivningen.

Delarnas väsentliga form får **inte** förändras (man får t.ex. inte förlänga eller förkorta en vinge). Däremot får delar "putsas" för att uppnå bättre passform.

Modificeringar och konverteringar är alltså **inte** tillåtna. Man får inte, genom tillägg av extra detaljer, eller ändring av delar, åstadkomma andra versioner av förebilden än de som är möjliga att åstadkomma enbart med byggsatsens egna delar. Enda undantaget är om man **enbart** genom val av annan målning och/eller märkning åstadkommer en annan version

**Dessutom gäller följande** för Byggmetod A:

### Kategori Flyg:

- \* bälten och antenner får läggas till eller bytas ut.
- \* pilot(er) och/eller personlig utrustning (såsom hjälmar etc.) får läggas till
- \* modellen får riggas
- \* alla byggsatsens delar behöver inte användas
- \* modellen kan målas i ett annat schema än det som anges i byggbeskrivningen
- \* andra dekaler får användas
- \* vapenlast (bomber, robotar etc.) får läggas till om de tas från en injektionsgjuten tillbehörssats (t.ex. Hasegawas), alltså **ej** fotoets och/eller vitmetall
- \* förfiningar får göras (t.ex. tuning av vingbakkanter och urborring av avgasrör/kanoner)
- \* större korrigeringar är **ej** tillåtet (t.ex. "utslankning" av en hel bakre flygkropp)
- \* stolar, huvar & hjul får **ej** bytas ut
- \* omristning av panellinjer är **ej** tillåtet (förutom återställning vid skarvar etc.)

- \* fotoets- & vitmetalldelar, (förutom de som ingår i byggsatsen) får **ej** nyttjas
- \* luckor etc. får **ej** skäras upp
- \* folieklädning är **ej** tillåten

#### Kategori Militära fordon:

- \* man får lägga till (eller byta ut) antenner samt galler över motorrum
- \* allmän utrustning (ex. dunkar/verktyg) får läggas till
- \* alla byggsatsens delar behöver inte användas
- \* modellen kan målas i ett annat schema än det som anges i byggbeskrivningen
- \* andra dekaler får användas
- \* hjul & band får **ej** bytas ut
- \* fotoets- & vitmetalldelar (förutom de som ingår i byggsatsen) får **ej** nyttjas
- \* luckor etc. får **ej** skäras upp
- \* omristning av panellinjer är **ej** tillåtet (förutom återställning vid skarvar etc.)
- \* förfiningar får göras (t.ex. tunnning av plåtar och urborrning av avgasrör/kanoner)

#### Kategori Civila fordon

- \* fälgar & däck får bytas ut
- \* andra dekaler får användas
- \* bälten och antenner får läggas till eller bytas ut
- \* personlig utrustning (såsom verktyg & doftgranar etc.) får läggas till
- \* alla byggsatsens delar behöver inte användas
- \* modellen kan målas på annat sätt än det som anges i byggbeskrivningen
- \* fotoets- & vitmetalldelar, (förutom de som ingår i byggsatsen) får **ej** nyttjas
- \* dörrar, huvar och luckor etc. får **ej** skäras upp
- \* omristning av panellinjer är **ej** tillåtet (förutom återställning vid skarvar etc.)
- \* folieklädning & flockning är **ej** tillåten

#### Kategori Båtar och fartyg:

- \* modellen får riggas
- \* alla byggsatsens delar behöver inte användas
- \* modellen kan målas i ett annat schema än det som anges i byggbeskrivningen
- \* andra dekaler får användas
- \* fotoets- & vitmetalldelar, (förutom de som ingår i byggsatsen) får **ej** nyttjas
- \* luckor etc. får **ej** skäras upp
- \* omristning av panellinjer är **ej** tillåtet (förutom återställning vid skarvar etc.)

#### Kategori Figurer:

- \* huvuden & händer får bytas ut
- \* remmar & bälten får läggas till eller bytas ut
- \* personlig utrustning (såsom hjälmar & väskor etc.) får läggas till
- \* alla byggsatsens delar behöver inte användas
- \* figuren kan målas på annat sätt än det som anges i byggbeskrivningen
- \* omskulptering är **ej** tillåten (förutom återställning vid skarvar etc.)

#### I byggmetod A bedöms:

- \* Helhetsintryck
- \* Byggteknik
- \* Detaljintryck
- \* Målning & finish

#### Byggmetod B - avancerat.

---

Utgångsläget är en plastbyggsats, injektionsgjuten eller av annan typ, såsom multimedia, high-tech, resin eller delvis vacuumformad. Helt vacuumformade modeller samt konverterade och/eller friskulpterade figurer hänvisas till Byggmetod C.

Modellen behöver dock inte bestå av delar från enbart en byggsats. Det är alltså tillåtet med s.k. cross-kitting eller kit-bashing.

Det är också tillåtet att förändra delarnas väsentliga form (t.ex. förlängning av en ving). Fri detaljering är tillåten. Detaljeringsatser i fotoets, vitmetall & resin får alltså användas. Luckor får skäras upp och panellinjer etc. får ristas om. Folieklädning och flockning är tillåten.

Slutresultatet behöver **inte** vara detsamma som utgångsläget. Det är alltså tillåtet med modifieringar och konverteringar, dock inom vissa gränser: Modellens **huvudsakliga** delar skall komma från en (eller flera) byggsatser.

**Som exempel** kan vi ta två snarlika lastbilsmodeller: Modell 1 har chassi, hytt och flak från byggsatser, men scratchad drivlina. Denna modell går i Byggmetod B. Modell 2 har chassi från en byggsats, men scratchad hytt och flak samt allt annat från detaljeringsatser. Denna modell går i Byggmetod C.

**Mycket avancerade konverteringar** där slutresultatet har mycket liten, eller ingen likhet, med utgångsbyggsatsen hänvisas alltså till Byggmetod C.

#### I byggmetod B bedöms:

- \* Helhetsintryck
- \* Byggteknik
- \* Detaljintryck
- \* Målning & finish

#### Byggmetod C – scratch, vacuum etc.

---

Modellen skall huvudsakligen bestå av egentillverkade delar. Materialet måste dock till övervägande del bestå av plast eller resin. Fri detaljering är tillåten.

Hit hänvisas också helt vacuumformade modeller samt konverterade och/eller friskulpterade figurer.

Mycket avancerade konverteringar så går utöver regler beskrivna för byggmetod B (se ovan) hänvisas också till denna byggmetod.

#### I byggmetod C bedöms:

- \* Helhetsintryck
- \* Byggteknik
- \* Detaljintryck
- \* Målning & finish
- \* Svårighetsgrad

#### Diorama

---

Objekt som anmäls i kategorin Diorama skall på något sätt **skildra en pågående händelse eller en specifik situation**. Valfritt antal modeller och/eller figurer får ingå i ett diorama och bedöms som en helhet.

#### I kategorin Diorama bedöms:

- \* Helhetsintryck
- \* Byggteknik
- \* Detaljintryck
- \* Målning & finish
- \* Idé & komposition

#### Temasamling

---

En temasamling skall bestå av **minst tre** modeller eller figurer. Dessa skall uppfylla §§ 1 & 2 nedan. Flera dioramor kan ej sammanföras som en temasamling.

En temasamling skall vara en liten miniatyrbild över ett valfritt tema. Exempel på temasamling kan vara flygplanstyper som genom åren tjänstgjort vid ett visst förband, alla versioner av ett visst fordon, eller ett liknande väldefinierat tema.

I presentationen av en temasamling är bakgrunder, draperingar etc. tillåtna.

#### I kategorin Temasamling bedöms:

- \* Idé (skall presenteras skriftligen)
- \* Presentation
- \* Modellkvalité

## Klassindelning

---

#### Så här går klassningen till:

Byggaren har på sin modellspecifikation definierat modellen som: Flyg -- Byggmetod B -- Skala 1/48 -- Propeller.

När sekretariatet granskat modellspecifikationen, tilldelar man modellen ett Objektnummer och placerar den i klass **AB3p** enligt följande nyckel:

- \* A = Kategori A, Flyg
- \* B = Byggmetod B
- \* 3 = Skala 1/40 – 1/59
- \* p = Finfördelning, Propeller

Om sekretariatet däremot finner uppgifter på modellspecifikationen som inte stämmer eller är fel ifyllda så placeras modellen i den klass som stämmer bäst in.

**Fyll alltså i modellspecifikationerna noggrant** och korrekt så blir både Du och sekretariatet glada och nöjda! **Observera** igen, du skall inte anmäla din modell i någon viss klass utan enbart definiera den. Det är tävlingssekretariatets uppgift att placera in modellerna i de olika klasserna!

**Målet är att inte ha klasser som överstiger 20 modeller** (undantag kan dock förekomma). Blir det någon extremt stor klass försöker sekretariatet hitta ett vettigt sätt att dela upp klassen i två (eller flera) nya klasser.

**Blir det däremot färre** än tre modeller i en klass slås den ihop med någon annan klass enligt följande principer:

I första hand: Hopslagning efter egenskapen Byggmetod (t.ex. Byggmetod B slås ihop med Byggmetod A)

I andra hand: Hopslagning efter egenskapen Finfördelning (t.ex. Lastbilar slås ihop med Civila fordon).

I tredje hand: Hopslagning av olika skalor.

## Domare sökes!

---

**Du som känner att Du vill ställa upp som domare eller gå som "domarlärling" på IPMS-Open kontakta vår Huvuddomare: Anders Isaksson. Tel: 08-702 98 47**

**Mobil: 070-368 16 01**  
**Mail: aisaksson@comhem.se**

#### Anmäl Dig nu –

Du som har deltagit vid, eller besökt, några tidigare Open och är någorlunda förtrogen med hur det går till är välkommen att anmäla dig som domare. Dessutom måste Du kunna vara beredd att ta en diskussion med modellbyggande kolleger kring bedömningar.

Som domare är det inget hinder att delta som byggare, men Du får givetvis inte döma i de klasser där Du själv deltar.

## IPMS Open regler

---

### Ordningsregler

---

På grund av platsbrist kan tävlingsledningen vara tvungen att flytta hela klasser eller enskilda modeller alternativt avlägsna basplattor i klasser där dessa inte bedöms. Blir du ombedd att flytta din modell/basplatta, gör det! I övrigt, följ tävlingsledningens och hallpersonalens anvisningar!

Modeller och annat får inte ställas ut på eget initiativ inom Skytteholmshögskolans lokaler.

Utställda modeller får ej vidröras av andra än utställningsfunktionärer och tävlingsdomare. Kontakta tävlingsledningen om du behöver justera något på din modell!

Man får inte peka ut någon modells fel eller förtjänster för domarna annat än på direkt förfrågan från dessa.

Samtliga utställare förväntas hjälpa till med att se till att publiken håller fingrar och nedhängande kläder och annat borta från modellerna.

Alla transportförpackningar skall vara försedda med namn och förvaras utanför lokalerna, eller på anvisad plats i hallen.

### Tävlingsregler

---

#### § 1. Behöriga modeller.

Modell måste vara byggd av den/ de person/er som lämnat in anmälan. Modeller som köpts färdigbyggda är alltså ej tillåtna.

Byggarens namn får **ej** anges på modellspecifikationen, modellen eller basplattan (motsv.).

Modeller som tidigare år vunnit pris i IPMS Open får ej delta. Undantag är klassen Temasamlingar, där högst 50% av modellerna i varje samling får vara tidigare klassegrare.

Tävlingsledningen har i extrema fall rätt att utesluta modeller som kan väcka grov anstöt hos publiken.

#### § 2. Byggmaterial.

Det huvudsakliga byggnadsmaterialet skall vara plast eller metall. Gjutharts (resin), vinyl och plastisk lera (Sculptey) räknas som plast. Större delar i andra material, till exempel hela karosser eller kroppssektioner, är alltså ej tillåtna.

Scratchbyggda modeller måste huvudsakligen vara byggda/skulpterade av plast (se def. på plast ovan).

Modeller i andra material än plast måste vara sammansatta av byggsatser eller på annat sätt, till exempel genom målning, till väsentlig del vara resultatet av byggarens eget arbete.

Modellen får vara placerad på en basplatta, som kan vara neutral eller föreställa förebildens naturliga underlag (jord, betong, vatten etc.). Kringutrustning och figurer får finnas med på plattan.

För tillbehör, konverteringsdelar och basplattor får andra material än plast användas.

### **§ 3. Sammanslagning av klasser.**

Minst tre objekt måste delta i en klass för att den ska bedömas. Vid mindre antal objekt sammanslås klassen med en näraliggande klass.

Spezialklasser och temasamlingar bedöms dock alltid oavsett om deltagarna i dessa är färre än tre.

### **§ 4. Uppdelning av klasser.**

Tävlingsledningen äger rätt att dela upp en klass i flera nya klasser, förutsatt att dessa kommer att innehålla minst tre objekt. De nya klassernas kriterier skall presenteras innan bedömningen börjar.

### **§ 5. Bedömning.**

Bedömningen av modellerna görs av domare utsedda av tävlingsledningen. Tävlingsledningen (huvuddomaren) har beslutsrätt i regeltolkningsfrågor, och beslutet kan ej överklagas.

### **§ 6. Priser.**

I varje klass utses en Klassegrare. Hedersomnämningen av olika valör kan också delas ut i klasserna. Valören och antalet av dessa bestäms med avseende på objektens placering inom klassen och poängskiktningen i densamma. Tävlingsledningen kan besluta att dela ut särskilt pris till viss modell oavsett placering om modellen har speciella företräden.

Priset för **Best in Show** tilldelas en modell som av en domarjury utsetts bland de klassegrande modellerna.

Övriga hederspriser och diplom delas ut efter regler som fastställts av prisernas donatorer eller uppdragits av dessa till tävlingsledningen att besluta om.

# IPMS Open 2006

## Anmälningsblankett

Namn:

---

---

Adress:

---

---

Land (om ej Sverige)

---

Telefon (inkl. riktnummer)

---

E-post-adress

---

Födelseår (ej personnummer)

---

Antal anmälda modeller:

---

**Observera:** Modellspecifikationerna skall sändas in **tillsammans** med denna anmälan!

**Modellspecifikationerna bör vara dator- eller maskinskrivna, eller prydligt textade. Anmälningsblanketten och modellspecifikationerna skall sändas till:**

Johan Hugogård  
Hägernäsvägen 1  
183 66 Täby

**Posta senast** måndagen den 20 mars! **OBS Efteranmälningar kostar 100:-/modell!**

**Anmälningsavgiften** betalas till IPMS-Sveriges postgirokonto 50 85 26-1.  
Skriv "IPMS-Open 2006" på talongen (eller i meddelandefältet om du betalar via Internet).

Om Du har dioramor eller andra utställningsobjekt som tar upp större yta än 50x50 cm, specificera dessa nedan:

---

---

---

---

---

## Modellspecifikation IPMS-open 2006

<b>OBS! Skriv EJ i fälten här till höger !!</b>	<b>Modellnummer:</b>	<b>Tävlar i klass:</b>
---	----------------------	------------------------

### Kategori (kryssa i)

- A flyg
- B militärfordon
- C civilt fordon
- D båt
- F figur
- T temasamling
- V varelse ur sagans, teaterns eller filmens värld
- X diorama
- Ö övrig modell

- U Ungdom  
(född 1989 – 92)

- J Junior  
(född 1993 - ...)

### Byggmetod

- A standard
- B avancerat
- C scratch etc.

### Skala (skriv):

- 1:a april klassen

### Finfördelning

- För kategori A flyg:
  - jet
  - propeller
  - helikopter
- För kategori B militära fordon:
  - soft-skin
  - hard-skin
  - artilleripjäs
- För kategori C civila fordon:
  - personbil
  - lastbil
  - open-wheeler
  - motorcykel
- För kategori D båtar & fartyg:
  - segelbåt
  - motorbåt

Förebild: \_\_\_\_\_

Byggsats-fabrikat: \_\_\_\_\_

Upplysningar om förebilden och modellen:

---



---



---



---



---

## Modellspecifikation IPMS-Open 2006

<b>OBS! Skriv EJ i fälten här till höger !!</b>	<b>Modellnummer:</b>	<b>Tävlar i klass:</b>
---	----------------------	------------------------

### Kategori (kryssa i)

- A flyg
- B militärfordon
- C civilt fordon
- D båt
- F figur
- T temasamling
- V varelse ur sagans, teaterns eller filmens värld
- X diorama
- Ö övrig modell

- U Ungdom  
(född 1989 – 92)

- J Junior  
(född 1993 - ...)

### Byggmetod

- A standard
- B avancerat
- C scratch etc.

### Skala (skriv):

- 1:a april klassen

### Finfördelning

- För kategori A flyg:
  - jet
  - propeller
  - helikopter
- För kategori B militära fordon:
  - soft-skin
  - hard-skin
  - artilleripjäs
- För kategori C civila fordon:
  - personbil
  - lastbil
  - open-wheeler
  - motorcykel
- För kategori D båtar & fartyg:
  - segelbåt
  - motorbåt

Förebild: \_\_\_\_\_

Byggsats-fabrikat: \_\_\_\_\_

Upplysningar om förebilden och modellen:

---



---



---



---



---